



## 11. Truco on-line | Regras

- 11.1.** Para participar, é imprescindível ter um celular android, Apple, computador ou notebook com acesso à internet e o jogo Truco on-line da plataforma Trucoon previamente instalado.
- 11.2.** Usaremos as regras da plataforma [Trucoon](https://trucoon.com.br/) que podem ser acessadas através do link: <https://trucoon.com.br/>
- 11.3.** Caso o jogador tenha algum problema com sua internet, há um tempo de espera da própria plataforma de aproximadamente três minutos. Passado esse tempo, será considerado W.O. para a dupla da qual o integrante com problemas na conexão faz parte.
- 11.4.** Ao Final da partida, um dos integrantes da dupla vencedora deverá enviar um print ou foto da tela Final para a Organização, como comprovação.
- 11.5.** As duas duplas (8 jogadores) mais bem classificadas da modalidade terão que estar presentes na Final presencial impreterivelmente, em caso de indisponibilidade, será chamado a próxima dupla mais bem classificada.

### 11.6. Truco On-line | Configuração das partidas

- 11.6.1. Manilha Fixas:** Habilitado
- 11.6.2. Pontos disputados:** 2
- 11.6.3. Mão de Ferro:** Habilitado
- 11.6.4. Sala visível para todos?:** Habilitado
- 11.6.5. Curinga (Três e Meio):** Desabilitado
- 11.6.6. Baralho Limpo:** Desabilitado
- 11.6.7. Família Real:** Desabilitado
- 11.6.8. Senha:** O jogador que criar a sala escolhe a senha de sua preferência e deve informar aos outros jogadores do confronto.
- 11.6.9.** Ao Final da configuração, a tela deve estar desta forma:





Criar Sala	
⚠ ESSE MODO NÃO CONTABILIZA PONTOS NO RANKING.	
Manilhas Fixas ⓘ <input checked="" type="checkbox"/>	Pontos disputados <input type="checkbox"/> 1 2
Curinga (Três e Meio) ⓘ <input type="checkbox"/>	Família Real ⓘ <input type="checkbox"/>
Baralho Limpo ⓘ <input type="checkbox"/>	Mão de Ferro ⓘ <input checked="" type="checkbox"/>
Sala visível para todos? <input checked="" type="checkbox"/>	Senha <input type="text"/> <input checked="" type="checkbox"/>
<b>CONFIRMAR</b>	

## 11.7. Truco On-line | Formato

**11.7.1. Formato:** 2 vs 2 (dois contra dois).

**11.7.2. Estrutura:** Tabela mata-mata.

**11.7.3. Partidas:** Melhor de 3 (MD3). Significa que os competidores jogarão 3 partidas e é declarado vencedor o jogador que vencer duas partidas, classificando para a próxima fase até definir os 4 Finalistas.

**11.7.4. Tabela:** A tabela de confrontos será criada de forma automática e aleatória pela plataforma Challenge.

**11.7.5. Criação de partidas:** A Organização informará no grupo do WhatsApp todos os confrontos juntamente com o contato de cada jogador, é dever do jogador combinar um horário para a realização do jogo dentro do prazo de cada fase estipulado pela Organização, que será informado através do grupo de whatsapp e site do torneio.

**11.7.5.1.** Em caso de indisponibilidade para a realização do confronto dentro do prazo de cada fase estipulado pela Organização, será aplicado o W.O para



**SistemaOcemg**  
FECOOP SULENE | OCEMG | SESCOOP/MG

**somosCOOP**



o jogador que não tiver disponibilidade, não prejudicando assim o jogador que estiver realizando tentativas para o acontecimento da partida.

- 11.7.5.2.** Em caso de os jogadores terem combinado um horário para o confronto e um jogador descumprir este horário, será aplicado o W.O, não prejudicando assim o jogador que estiver realizando tentativas para o acontecimento da partida.
- 11.7.5.3.** A comprovação dos itens 11.7.5.1 e 11.7.5.2 deverá ser formalizada para a Organização, através de Prints, comprovando assim as tentativas do acontecimento da partida.
- 11.7.5.4.** Caso haja descumprimento das regras acima, em caso de excepcionalidades, cabe à Organização verificar a justificativa, para tomar a decisão.



Sistema **Ocemg**  
FECOOP SULENE | OCEMG | SESCOOP/MG

somos **coop**