



9. Sinuca on-line | Regras

- 9.1. Para participar, é imprescindível ter um aparelho celular ou tablet com o jogo 8 Ball Pool instalado, caso seja *Android* você pode baixar pelo link: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.miniclip.eightballpool&hl=pt_BR&gl=US ou caso seja *iOs* pelo link: <https://apps.apple.com/br/app/8-ball-pool/id543186831>
- 9.2. Os quatro jogadores mais bem classificados da modalidade terão que estar presentes na final presencial impreterivelmente, em caso de indisponibilidade, será chamado o próximo jogador mais bem classificado.
- 9.3. Caso o jogador tenha algum problema com sua internet, a partida não será reiniciada, a conexão com a internet é responsabilidade de cada jogador.

9.4. Sinuca on-line | Formato

- 9.4.1. **Formato:** 1 vs 1 (um jogador contra um jogador).
- 9.4.2. **Partidas:** Melhor de 3 (MD3). Significa que os competidores jogarão 3 partidas e é declarado vencedor o jogador que vencer duas partidas, classificando para a próxima fase até definir os 4 finalistas.
- 9.4.3. **Estrutura:** Tabela mata-mata.
- 9.4.4. **Tabela:** A tabela de confrontos será criada de forma automática e aleatória pela plataforma Challonge.
- 9.4.5. **Taco:** Taco inicial (Padrão de começo do jogo).
- 9.4.6. **Criação de partidas:** A Organização informará no grupo do WhatsApp todos os confrontos juntamente com o contato de cada jogador, é dever do jogador combinar um horário para a realização do jogo dentro do prazo de cada fase estipulado pela Organização, que será informado através do grupo de whatsapp e site do torneio.
- 9.4.6.1. Em caso de indisponibilidade para a realização do confronto dentro do prazo de cada fase estipulado pela Organização, será aplicado o W.O para o jogador que não tiver disponibilidade, não prejudicando assim o jogador que estiver realizando tentativas para o acontecimento da partida.





9.4.6.2. Em caso de os jogadores terem combinado um horário para o confronto e um jogador descumprir este horário, será aplicado o W.O, não prejudicando assim o jogador que estiver realizando tentativas para o acontecimento da partida.

9.4.6.3. A comprovação dos itens 9.4.6.1 e 9.4.6.2 deverá ser formalizada para a Organização, através de Prints, comprovando assim as tentativas do acontecimento da partida.

9.4.6.4. Caso haja descumprimento das regras acima, em caso de excepcionalidades, cabe à Organização verificar a justificativa, para tomar a decisão.

9.4.7. Cidade: Downtown London PUB ou Sydney Marina Bar (conforme a imagem abaixo).



9.5. Ao final da partida, o jogador vencedor deverá enviar para a Organização o print ou uma foto da tela final como comprovação, como no exemplo abaixo:

