



14. Minecraft | Regras

- 14.1.** Para participar, é imprescindível ter um celular Android ou iOS, um PC, Notebook, Playstation ou XBOX e ter o jogo Minecraft instalado e conexão com a internet apenas para envio do vídeo.
- 14.2.** Os três jogadores mais bem classificados da modalidade terão que estar presentes na etapa final presencial impreterivelmente, em caso de indisponibilidade, será chamado o próximo jogador mais bem classificado.
- 14.3.** O torneio consiste em construir a **Lagoa da Pampulha** dentro do jogo Minecraft.
- 14.4.** Você pode buscar inspirações para a sua construção acessando o site: coopsportesdigital.com.br
- 14.5.** É proibido utilizar construções prontas baixadas de sites de “mundos do MINECRAFT” e modificá-las. Caso identifiquemos alguma parte da construção pertencente a outro mundo, o jogador será desclassificado.
- 14.6.** Deverá ser gravado um vídeo com duração máxima de 120 segundos (2 minutos), mostrando a construção por dentro e por fora. Recomendamos que o vídeo seja feito com um software de captura de tela ou que a tela do computador seja filmada com um celular. **O vídeo enviado pelo jogador não deve ultrapassar o tempo de 2 (dois) minutos, caso o vídeo passe esse tempo, os jurados irão avaliar somente até os 2 (dois) minutos.**

14.7. ENVIO DO VÍDEO | MINECRAFT

- 14.7.1.** O prazo para envio do vídeo é até dia 30 de setembro de 2023. Se o participante não enviar o vídeo até o prazo, ele não participará da FASE DE AVALIAÇÃO.
- 14.7.2.** Finalizada a gravação, o vídeo deverá ser postado no Youtube do competidor, em modo público, e o link da postagem deverá ser enviado no formulário que segue: https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdcBzwkA7f70wMsd6vq6_u34_VA EYA9zJaOYtZ2Hw940GuOlw/viewform respeitando o prazo e as regras do do item 16.6.
- 14.7.3.** Será válido somente 1 (um) vídeo por jogador. Caso o jogador envie mais de 1 vídeo, somente o último será considerado.





14.8. FORMATO | MINECRAFT

- 14.8.1. **Formato:** 1 jogador (solo).
- 14.8.2. **Modo:** criativo.
- 14.8.3. **Mods:** permitido.
- 14.8.4. **Plataforma:** Livre (notebook, videogame, celular, tablet ou computador).

14.9. SISTEMA DE AVALIAÇÃO | MINECRAFT

- 14.9.1. Os vídeos enviados para a Organização passarão por uma banca avaliadora composta de 4 (quatro) jurados.
- 14.9.2. Os aspectos dentro do vídeo avaliados pela banca serão: nível de complexidade da construção, tamanho da construção, cores, detalhes internos e externos. Após serem avaliados, cada jurado irá atribuir uma nota de 0 (zero) a 10 (dez).
- 14.9.3. A banca avaliadora é formada por:
- 14.9.4. O sistema de nota será a média da soma de cada nota dada pelos jurados. Vencerá o jogador que obtiver a maior nota da banca avaliadora, seguida da nota de segundo e terceiro lugar. O resultado será divulgado na etapa final presencial com data descrita no item 4.2.

14.10. IDENTIFICAÇÃO DO JOGADOR | MINECRAFT

- 14.10.1. Para fins de identificação, o jogador deverá incluir seu nome e sobrenome em alguma parte da construção, sugerimos utilizar uma placa de identificação do próprio jogo. Como exemplo abaixo:

