



## 10. FIFA 2023 | Regras

### 10.1. REGRAS BÁSICAS

- 10.1.1.** Para participar, é imprescindível ter um videogame Playstation 4 e o jogo FIFA 23, ou um Playstation 5 com o jogo FIFA 23 na versão ULTIMATE (que lhe garante a versão de PS4 e PS5, você deve deixar instalada a versão de PS4), acesso à internet e assinatura na PSN PLUS.
- 10.1.2.** Caso o jogador tenha algum problema com sua internet, deverá reiniciar a partida com o mesmo saldo de gols e o tempo restante.
- 10.1.3.** Os jogadores devem utilizar times reais, por exemplo Real Madrid, Barcelona, Bayern, seleções também estão permitidas, **somente o time "Soccer Aid" não poderá ser utilizado.**
- 10.1.4.** Ao final da partida, o jogador vencedor deverá enviar para a Organização o print ou uma foto da tela final como comprovação, como no exemplo abaixo:



### 10.2. CONFIGURAÇÃO DAS PARTIDAS>> FIFA 23

- 10.2.1.** Duração total do jogo: 8 minutos (4 minutos cada tempo)
- 10.2.2.** Desenho do Gramado: indiferente
- 10.2.3.** Bola: padrão
- 10.2.4.** Velocidade do jogo: normal
- 10.2.5.** Prorrogação: Não



**10.2.6. Pênaltis:** Não

**10.2.7. Número de substituições:** 3

**10.2.8. Nível:** lendário

**10.2.9. Árbitro:** aleatório

**10.2.10. Desgaste do Gramado:** leve

**10.2.11.** O jogador convidado para a partida deverá verificar se o adversário definiu o jogo como indicado. Se não o fizer, o jogador convidado deverá sair da sala e pedir para que seu adversário configure a partida corretamente. Caso se recuse ou não o faça, o jogador convidado deverá recorrer à Organização imediatamente.

### **10.3. FORMATO E FASES >> FIFA 23**

#### **10.3.1. FASE DE GRUPOS**

**10.3.1.1. Partidas:** Melhor de 1 (MD1). Significa que os competidores jogarão 1 partida e é declarada vencedora a equipe que vencer.

**10.3.1.2. CLASSIFICAÇÃO:** O número de grupos e classificados de cada grupo dependerá do número de inscritos no torneio, a Organização informará a todos os jogadores por meio do grupo oficial do torneio no Whatsapp.

#### **10.3.1.3. Pontuação:**

- Vitória: 3 pontos
- Empate: 1 ponto
- Derrota: 0 pontos

#### **10.3.1.4. Critérios de desempate (em ordem):**

- 1) Menor número de WO;
- 2) Confronto direto (somente entre duas equipes);
- 3) Maior número de vitórias;
- 4) Saldo de gols;
- 5) Sorteio.

**10.3.1.5. Tabela:** A tabela de confrontos será criada de forma automática e aleatória pela plataforma Challenge.



**SistemaOcemg**  
FECOOP SULENE | OCEMG | SESCOOP/MG

**somoscoop**



**10.3.2. FASE MATA-MATA:** Melhor de 3 (MD3). Significa que os competidores jogarão 3 partidas e é declarado vencedor o jogador que vencer duas partidas, classificando para a próxima fase até definir os 4 finalistas.

**10.3.2.1.** Em caso de empate na MD3, os jogadores devem fazer uma quarta partida denominada gol de ouro, ou seja, o jogador que fizer o primeiro gol, vence.

**10.3.3. FINAL:** A final do torneio será presencial com data e horário de acordo com o item 4.2 deste regulamento.

**10.3.4.** Os quatro jogadores mais bem classificados da modalidade terão que estar presentes na final presencial impreterivelmente, em caso de indisponibilidade, será chamado o próximo jogador mais bem classificado.

**10.3.5. Criação de partidas:** A Organização informará no grupo do WhatsApp qual PSN pertence ao seu adversário, é dever do jogador adicionar e combinar um horário para a realização do jogo dentro do prazo de cada fase estipulado pela Organização, que será informado através do grupo de whatsapp e site do torneio.

**10.3.5.1.** Em caso de indisponibilidade para a realização do confronto dentro do prazo de cada fase estipulado pela Organização, será aplicado o W.O para o jogador que não tiver disponibilidade, não prejudicando assim o jogador que estiver realizando tentativas para o acontecimento da partida.

**10.3.5.2.** Em caso de os jogadores terem combinado um horário para o confronto e um jogador descumprir este horário, será aplicado o W.O, não prejudicando assim o jogador que estiver realizando tentativas para o acontecimento da partida.

**10.3.5.3.** A comprovação dos itens 10.3.5.1 e 10.3.5.2 deverá ser formalizada para a Organização, através de Prints, comprovando assim as tentativas do acontecimento da partida.

**10.3.5.4.** Caso haja descumprimento das regras acima, em caso de excepcionalidades, cabe à Organização verificar a justificativa, para tomar a decisão.

